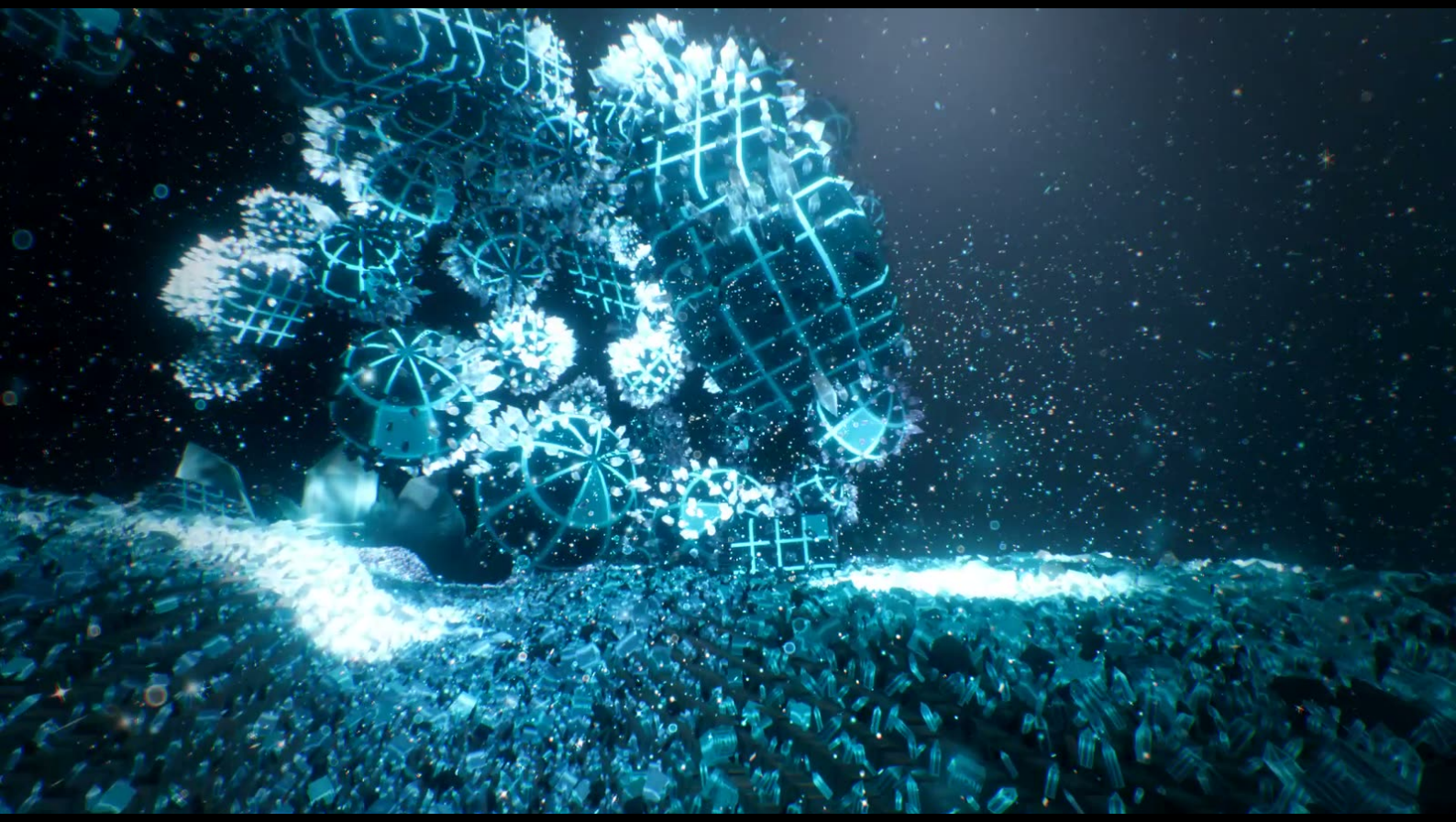


WERKRAUM · 2026

ART WORLD CRYSTAL – LICHTSPIEL

Licht, das über Kristalle wandert

TOBIAS POST

Malerei · Digitale Lichtkunst · Skulptur · Kuratorische Projekte

Stand 5. November 2026 · Dokument 2026.11.018

KURZFASSUNG

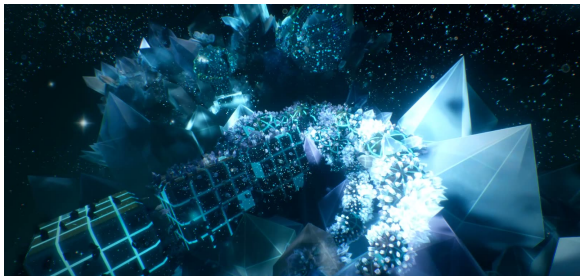
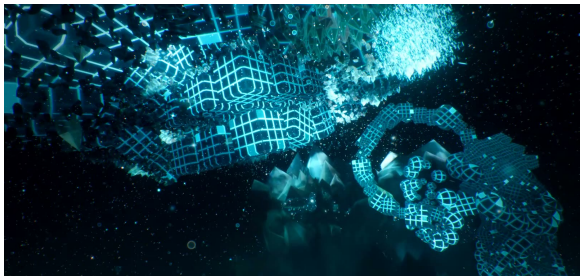
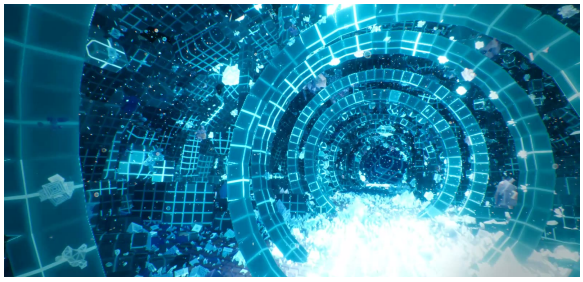
Das Licht ist nie ruhig: Gebiete atmen langsam oder schnell, breite Lichtbänder ziehen über das Land und durch die dunklen Felder, in jedem Kristall steigt Licht vom Fuß zur Spitze.

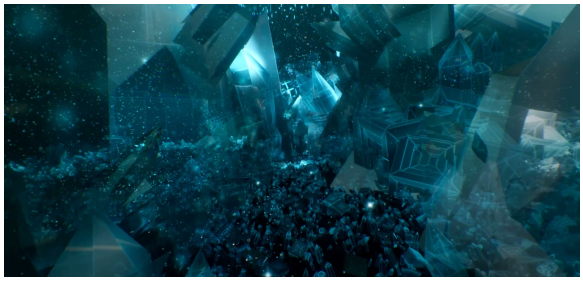
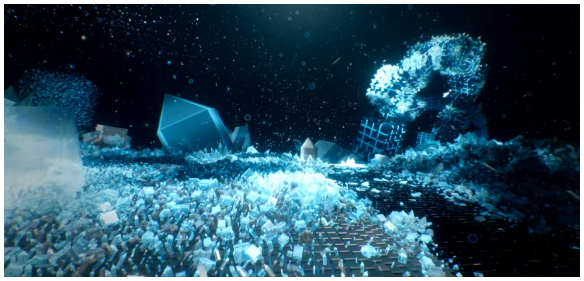
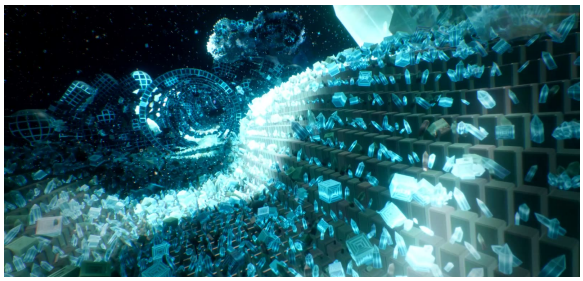
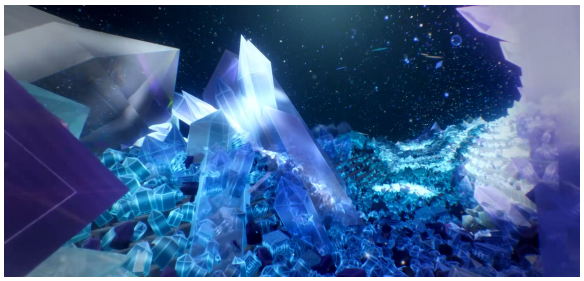
HINTERGRUND

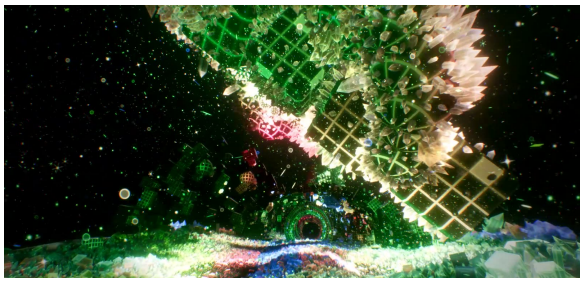
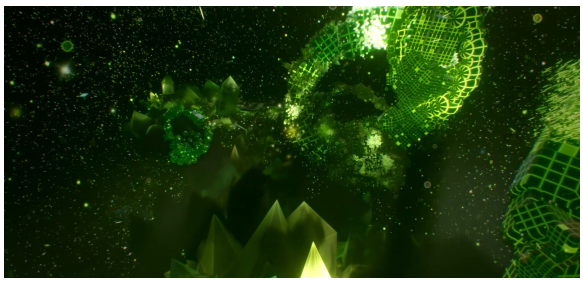
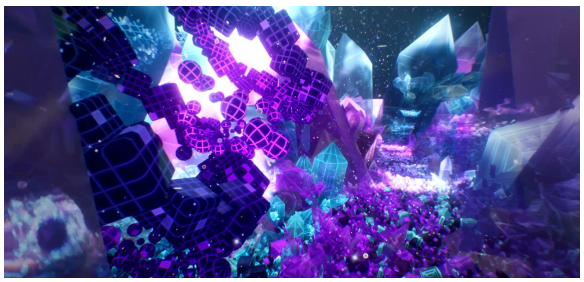
Die Arbeit gehört zur Reihe Art World Crystal: Art World, auskristallisiert – ein endloser Flug durch eine Welt aus Kristall, Glas und Licht, ohne Pflanzen, mit überwachsenen Skulpturen der Sculpt-Reihe mittendrin. Beschrieben ist sie bei „Art World Crystal – Kristallwald“, der ersten Arbeit der Reihe.

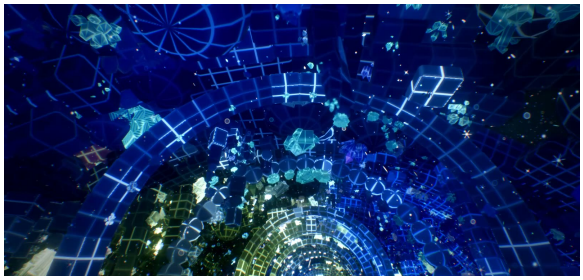
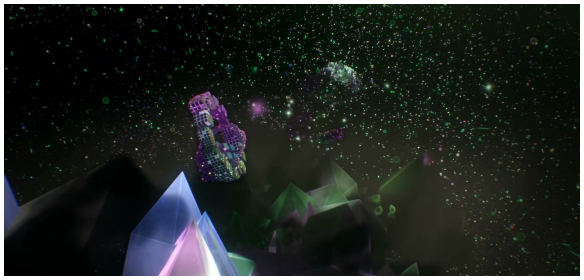
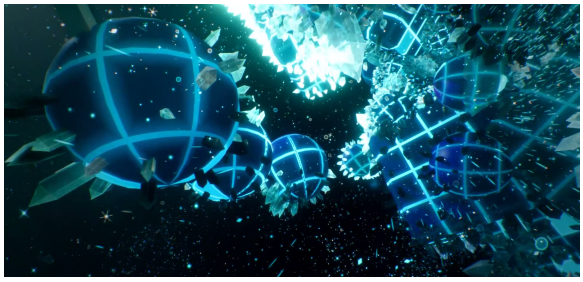
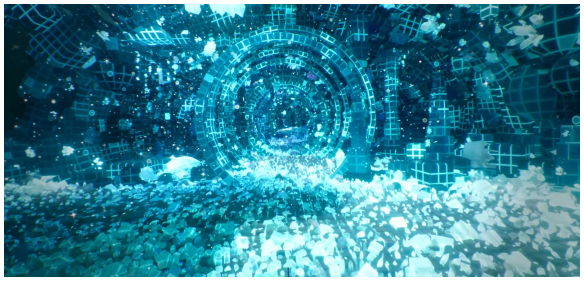


BILDSTRECKE

KÜNSTLER

TOBIAS POST

Malerei · Digitale Lichtkunst · Skulptur · Kuratorische Projekte

GEBOREN	1969 · Bochum
MITGLIED	WBK e.V. (2026) · BBK Westfalen e.V. (2025) · VG Bild-Kunst
FUNKTION	Delegierter beim BBK NRW (2026) · Regionalsprecher Ruhrgebiet West (2026)
KONTAKT	cube4arts.de

Abbildungen: © 2026 Tobias Post
Dossier · Stand 5. November 2026

CUBE4ARTS

TOBIAS POST

Malerei · Digitale Lichtkunst · Skulptur · Kuratorische Projekte

CUBE4ARTS.DE

cube4arts.de/werkraum/art-world-crystal-lichtspiel

cube4arts.de

Abbildungen: © 2026 Tobias Post
Dossier · Stand 5. November 2026
Dokument 2026.11.018 · CC BY-NC-ND 4.0 · Frei zum Lesen und Weitergeben — nicht verändern, nicht verkaufen