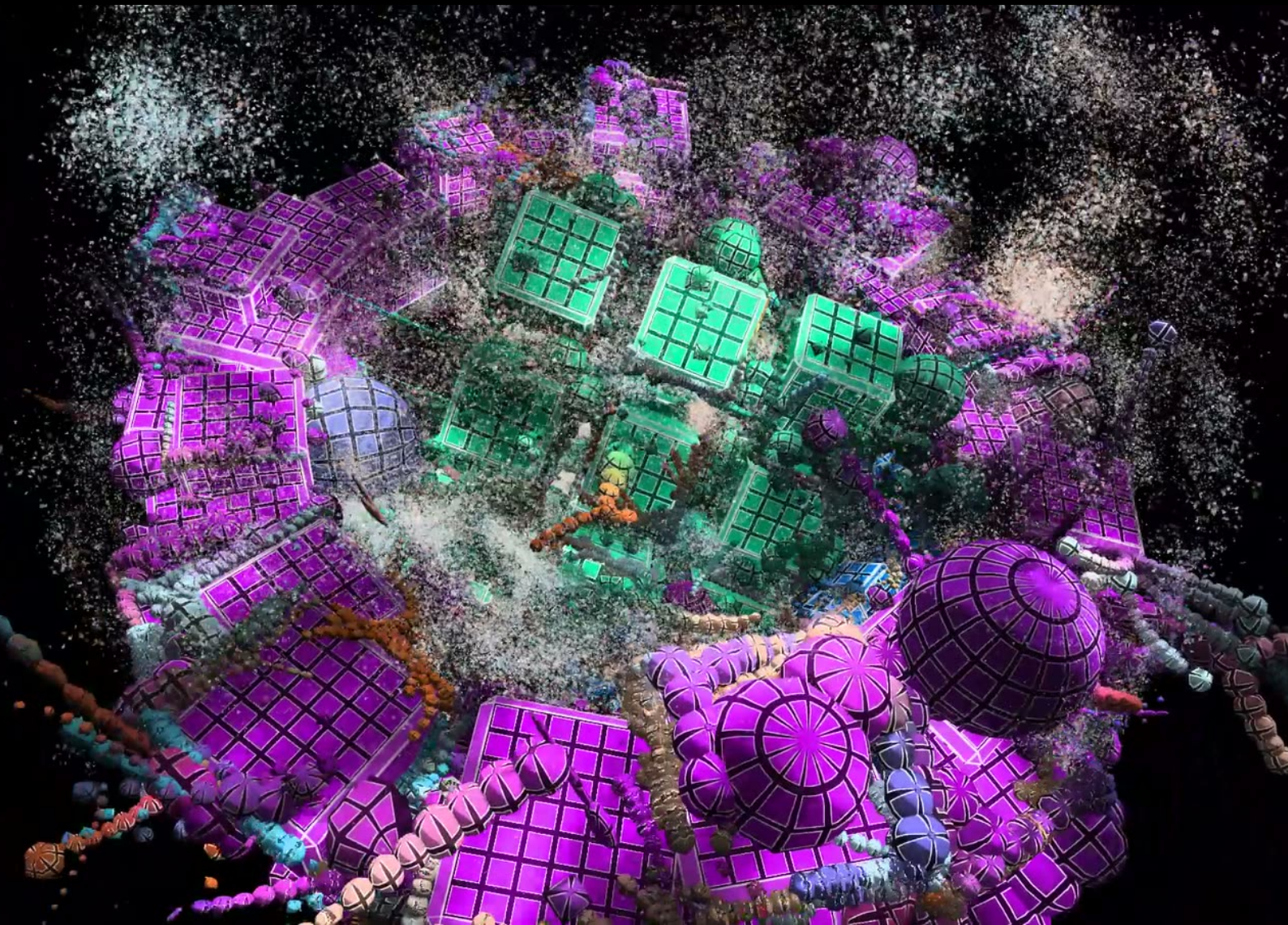




WERKRAUM-REIHE · 2026

SCULPT GROW

6 Arbeiten · Digitale Echtzeitgrafik

TOBIAS POST

Malerei · Digitale Lichtkunst · Skulptur · Kuratorische Projekte
Stand 28. Oktober 2026 · Dokument 2026.10.226

CUBE4ARTS.DE



EINORDNUNG

ARBEITEN

6

JAHR

2026

MEDIUM

Digitale Echtzeitgrafik

DIE REIHE

„Sculpt Grow – Ringkern“ ist die erste Arbeit der Reihe Sculpt Grow. Hier steht der Aufbau, den alle weiteren teilen.

Sculpt Grow lässt auf den Bausteinen einer Skulptur einen Garten wachsen – wie Wald im Zeitraffer. Auf jeder Kugel und jedem Würfel keimen Pflanzen aus farbigen Kugeln: Ranken und Moospolster kriechen über die Flächen und über die Kanten, Halme, Knotenhalme, Dolden, Rispen, Korallen, Polypen und Knospenstiele richten sich auf. Nahe beieinander wachsen ähnliche Arten, so entstehen Felder. Jede Pflanze beginnt mit einer kleinen Spitze, wird dahinter dicker, hält eine Weile und zieht sich am Ende zu ihrer Wurzel zurück – woanders keimt eine neue. Darunter blubbert ein Untermoos aus Kugeln, die größer und kleiner werden; durch die Tentakel laufen Impulse wie ein Herzschlag, manche Äste atmen.

Der Bewuchs hängt an den Bausteinen und schwingt elastisch mit, wenn sie sich bewegen. Stößt ein Trieb an einen Nachbarn, klettert er hinüber oder zieht sich zurück und wächst neu; die langen Tentakel wachsen dorthin, wo Platz ist. Nah an der Wurzel tragen die Pflanzen die Farbe ihres Bausteins, zu den Spitzen gehen sie weich in die Palette über; Knospen am Stiel leuchten in eigenen Farben und pulsieren. Aus den Spitzen steigen Pollen auf und sammeln sich zu Wolken, Klumpen und dichten weißen Knoten. Fraktale Lichtwolken ziehen über Bausteine und Bewuchs.

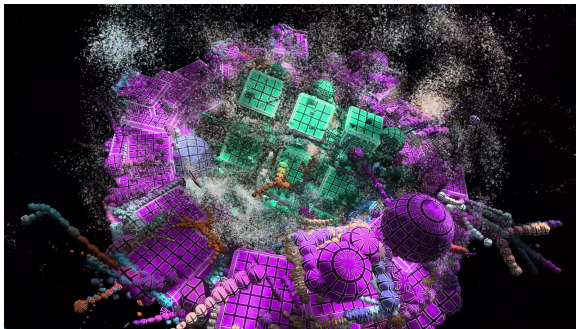
Mit Grow X greift man die Teile auf dem Handy – im Browser, ohne App: Ring, Kugel, Trackball, 3D-Maus, Joystick, Gamepad, Arcade, VR, Kamera, Berühren und Schreiben – und schüttelt den Garten. Sechs Filme je Arbeit zeigen das Werk im Rundgang, aus der Nähe, in wechselnden Farbwelten, mit zwei Controllern in der Hand und zu zweit.

Sculpt Grow gehört zur Sculpt-Familie mit Sculpt, Sculpt Color, Sculpt Dark,

Sculpt Dark Color, Sculpt Void, Sculpt Void Color, Sculpt Void Full Color, Sculpt Trace und Sculpt Fade.

Zur Skulptur: Render4Sculpt, 126 Würfel – zwei Ringe aus je 36 Würfeln um einen doppelten Kern aus $3 \times 3 \times 3$ Würfeln. Als 3D-Druck im Skulpturengarten: „Ringkern“, 25 cm, Werknummer 2026.00.291. Auch als Sculpt, Sculpt Color, Sculpt Dark, Sculpt Dark Color, Sculpt Void, Sculpt Void Color, Sculpt Void Full Color, Sculpt Trace und Sculpt Fade – Ringkern.

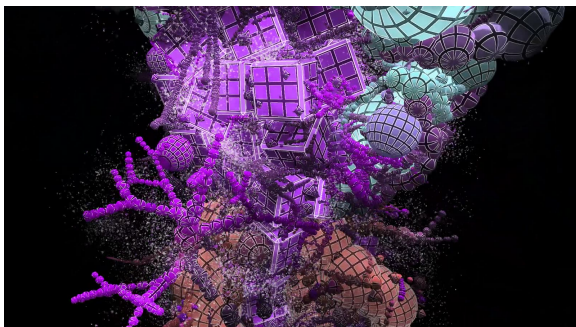
DIE ARBEITEN



SCULPT GROW – RINGKERN

2026

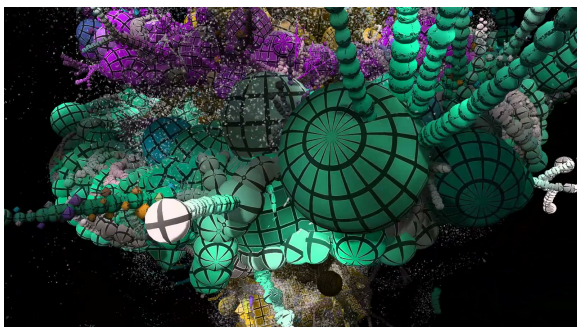
Auf den Würfeln von Ringkern wächst ein Garten aus farbigen Kugeln – Ranken, Halme, Knospen und ein Moos, das blubbert. In VR und mit der Kugel am Handy bringt man ihn zum Schwingen.



SCULPT GROW – PERLENTURM

2026

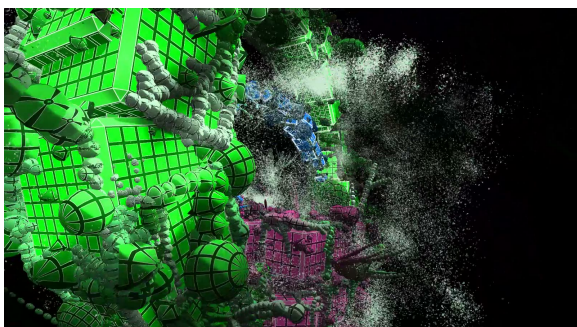
Über Kugeln und Würfel des Turms wächst ein Garten – auf jedem zweiten Teil keimt er, Tentakel schwingen, Pollen steigen auf. Mit dem Trackball und dem Finger auf dem Live-Bild greift man ein.



SCULPT GROW – KUGELRINGE

2026

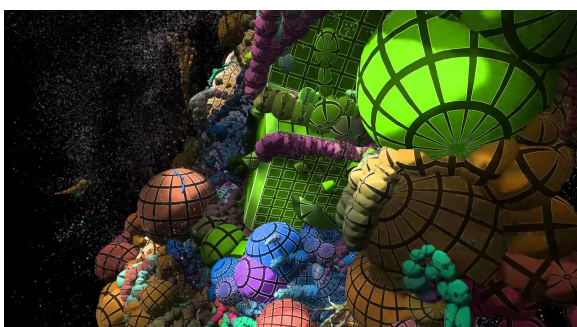
Zwei Kugelringe um einen Turm aus Würfeln, überwuchert von Tentakeln, Knospen und Moos. Am Ring und mit der 3D-Maus bringt man den Garten zum Schwingen.



SCULPT GROW – WÜRFELRINGE

2026

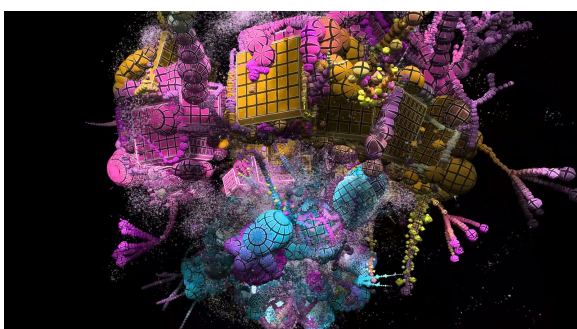
Zwei Würfelringe um einen Kern – auf jeder Fläche keimt Bewuchs, kriecht über die Kanten und richtet sich auf. Mit dem Joystick lenkt man die Teile, mit der Kamera geht man nah heran.



SCULPT GROW – KUGELRINGE

2026

Kugelketten um eine Säule aus Würfeln, dicht bewachsen – Pollen steigen aus den Spitzen. Mit Arcade-Hebeln spielt man mit, eine Nachricht schreibt sich in den Garten.



SCULPT GROW – KREISEL

2026

Würfelringe um einen Kern aus Kugeln – ein Garten aus Tentakeln, Knospen und blubberndem Moos. Mit Gamepad und Ring schüttelt man ihn.

KÜNSTLER

TOBIAS POST

Malerei · Digitale Lichtkunst · Skulptur · Kuratorische Projekte

GEBOREN

1969 · Bochum

MITGLIED

WBK e.V. (2026) · BBK Westfalen e.V. (2025) · VG Bild-Kunst

FUNKTION

Delegierter beim BBK NRW (2026) · Regionalsprecher Ruhrgebiet
West (2026)

KONTAKT

cube4arts.de

Abbildungen: © 2026 Tobias Post

Dossier · Stand 28. Oktober 2026

CUBE4ARTS

TOBIAS POST

Malerei · Digitale Lichtkunst · Skulptur · Kuratorische Projekte

CUBE4ARTS.DE



cube4arts.de/werkraum/sculpt-grow



cube4arts.de

Abbildungen: © 2026 Tobias Post

Dossier · Stand 28. Oktober 2026

Dokument 2026.10.226 · CC BY-NC-ND 4.0 · Frei zum Lesen und Weitergeben — nicht verändern, nicht verkaufen