

ATELIER · 2026

ART WORLD SCULPT – SKULPTURENFELD

À travers un champ de sculptures

TOBIAS POST

Peinture · Art lumineux numérique · Sculpture · Projets curatoriaux

Mise à jour 2 novembre 2026 · Document 2026.11.002

CUBE4ARTS.DE/FR

EN BREF

Un champ dense de sculptures de toutes tailles et dans toutes les positions – le vol passe en plein milieu, à travers la lumière et l’obscurité.

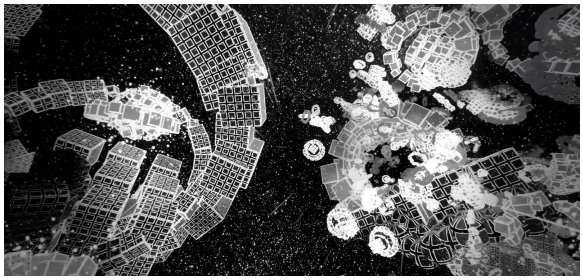
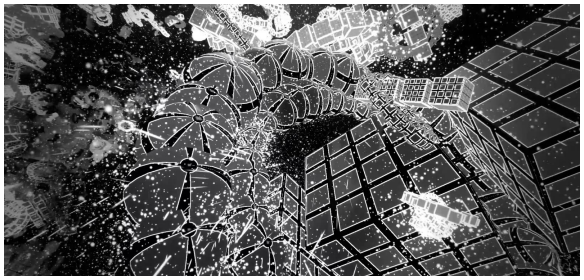
CONTEXTE

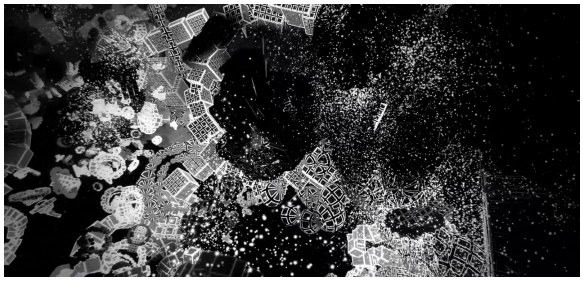
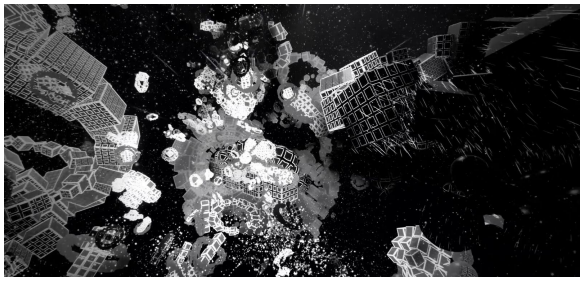
Art World Sculpt est le vol à travers le monde de la série Sculpt, sur laquelle elle se fonde : uniquement des sculptures, ni sol ni nature, en noir et blanc. Des sculptures de toutes tailles flottent dans toutes les positions et se meuvent comme dans l’original ; des carrés et des arêtes blancs se détachent sur les corps sombres.

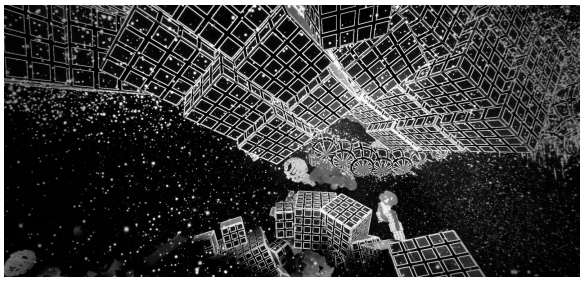
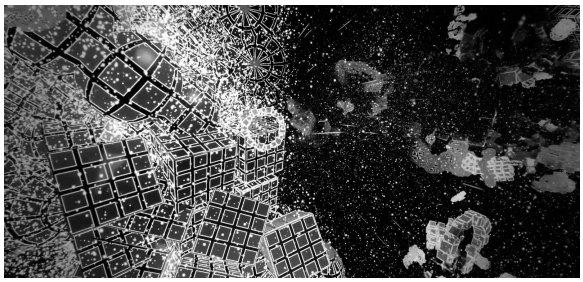
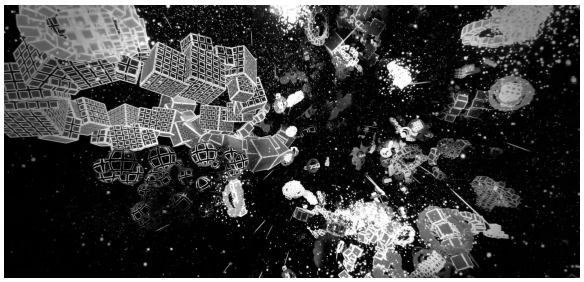
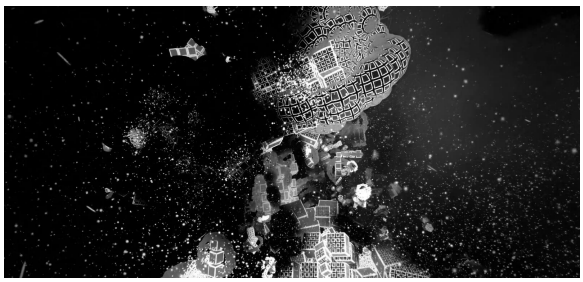
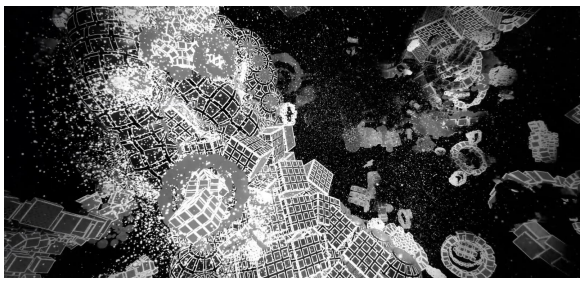
Des nuages de lumière fractals décident de ce qui se tient en pleine lumière et de ce qui disparaît dans l’obscurité. À chaque rotation, des particules blanches se détachent, des nuages de deux millions de particules traversent l’espace. Art World Sculpt est le pendant de la série figurative Art World.

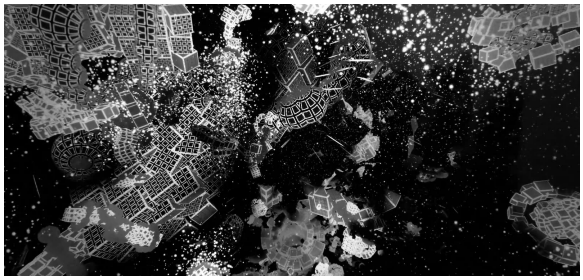
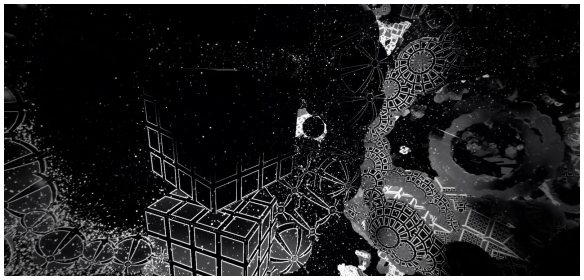
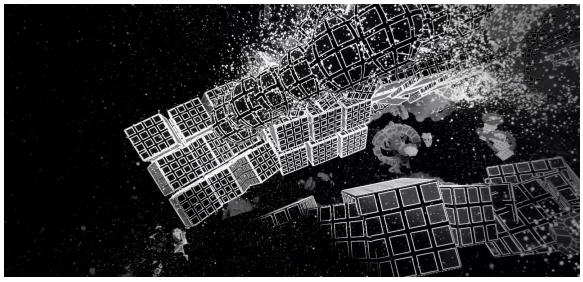


IMAGES


ARTISTE

TOBIAS POST

Peinture · Art lumineux numérique · Sculpture · Projets curatoriaux

NÉ	1969 · Bochum
MEMBRE	WBK e.V. (2026) · BBK Westfalen e.V. (2025) · VG Bild-Kunst
FONCTION	Délégué auprès du BBK NRW (2026) · Porte-parole régional Ouest de la Ruhr (2026)
CONTACT	cube4arts.de/fr

Images: © 2026 Tobias Post
Dossier · Mise à jour 2 novembre 2026

CUBE4ARTS

TOBIAS POST

Peinture · Art lumineux numérique · Sculpture · Projets curatoriaux

CUBE4ARTS.DE/FR

cube4arts.de/fr/atelier/art-world-sculpt-skulpturenfeld

cube4arts.de/fr

Images: © 2026 Tobias Post
Dossier · Mise à jour 2 novembre 2026
Document 2026.11.002 · CC BY-NC-ND 4.0 · Libre de lire et de partager — sans modification ni vente