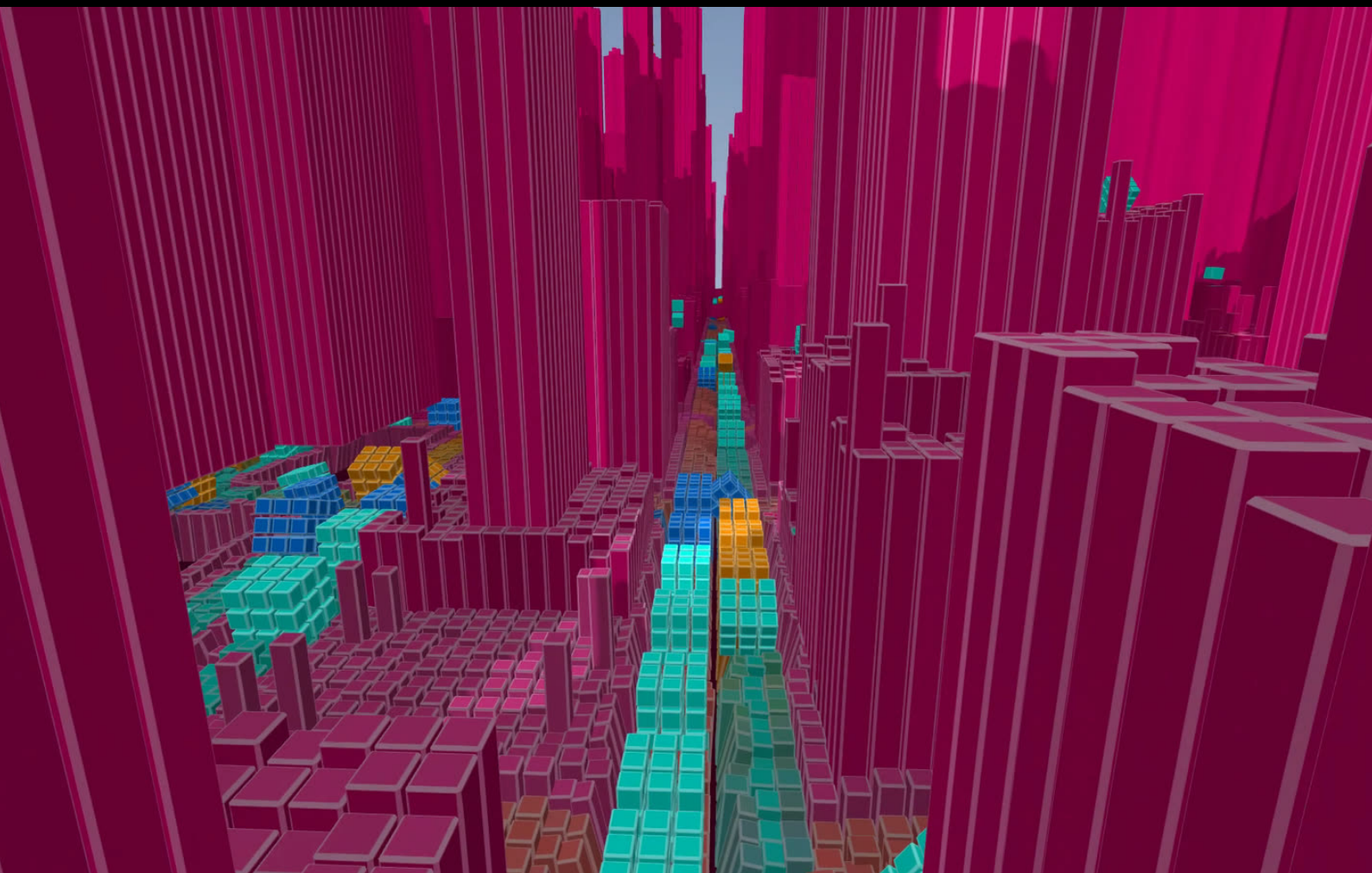




ATELIER · 2026

MINIMAL SCAPÉ – SCHLUCHTEN

Trame de gratte-ciel

TOBIAS POST

Peinture · Art lumineux numérique · Sculpture · Projets curatoriaux

CUBE4ARTS.DE/FR

Mise à jour 10 octobre 2026

EN BREF

Une trame stricte d'avenues et de rues transversales, des tours hautes de jusqu'à 140 colonnes : de profonds canyons où des chaînes de cubes attendent aux carrefours.

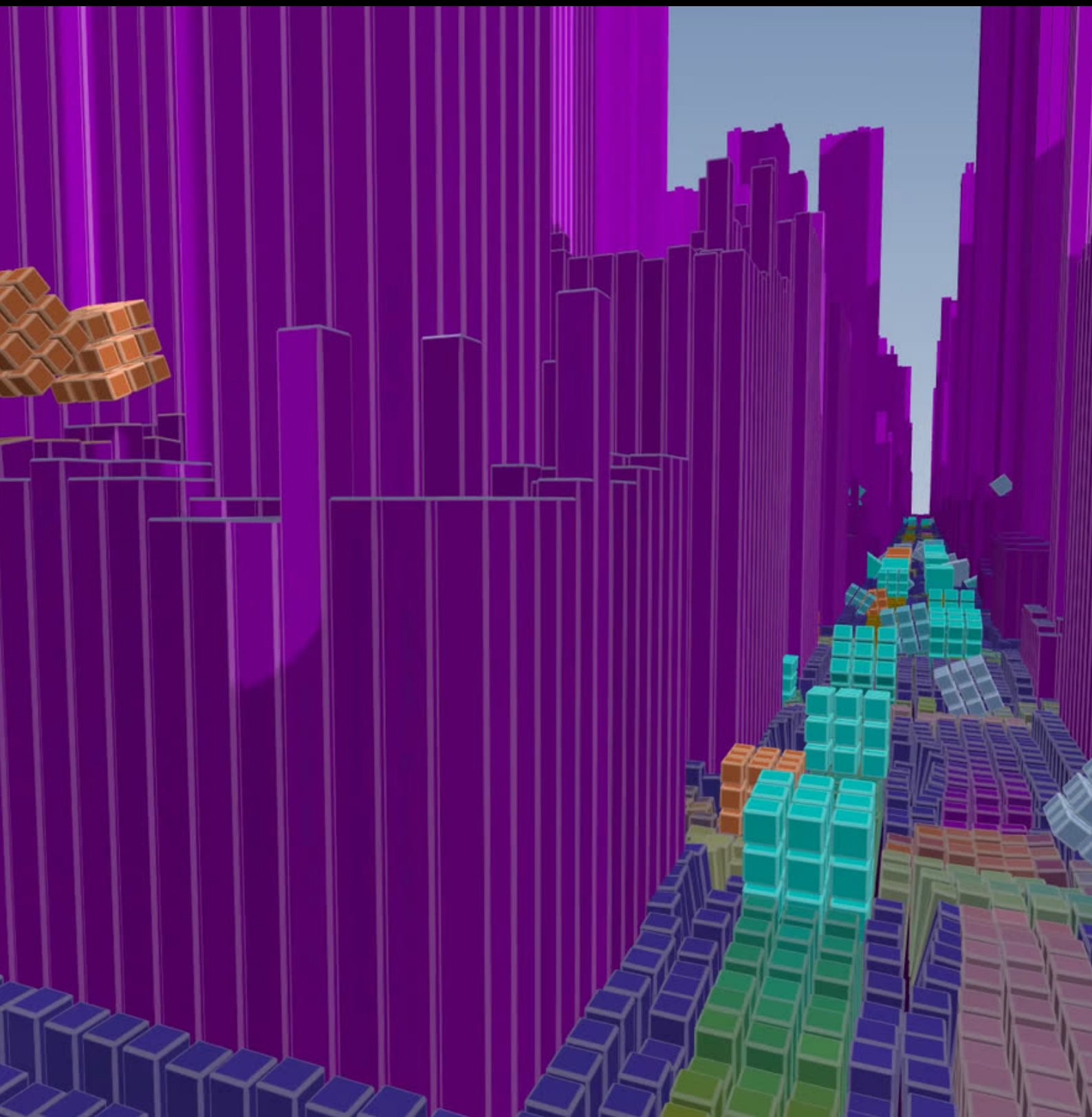
CONTEXTE

« Minimal Scape – Schluchten » est la première œuvre de la série Minimal Scape. On y trouve le dispositif que partagent toutes les suivantes.

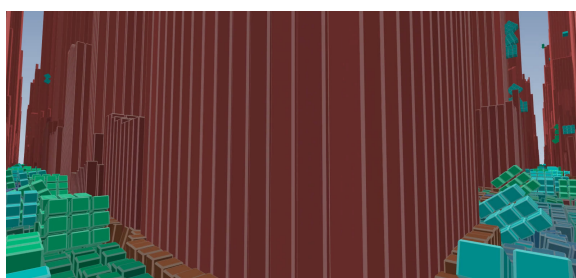
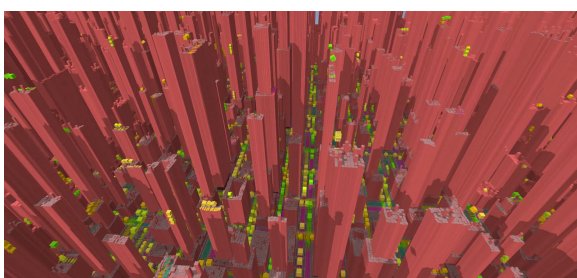
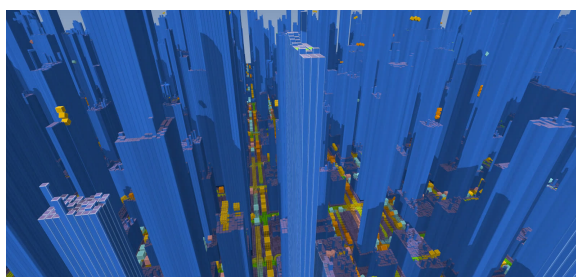
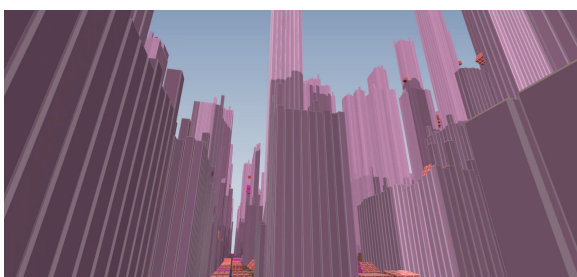
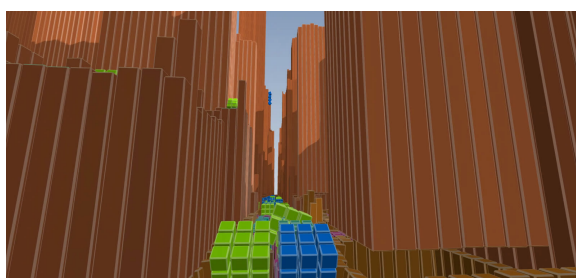
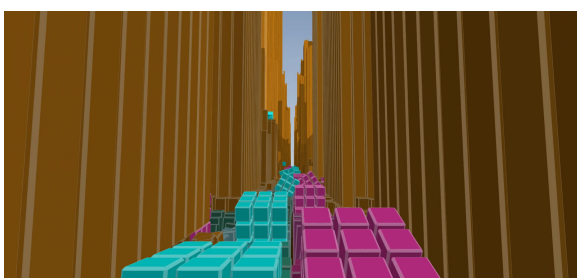
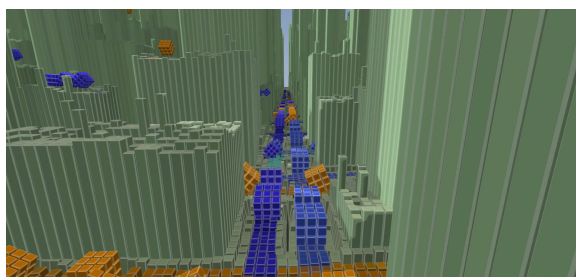
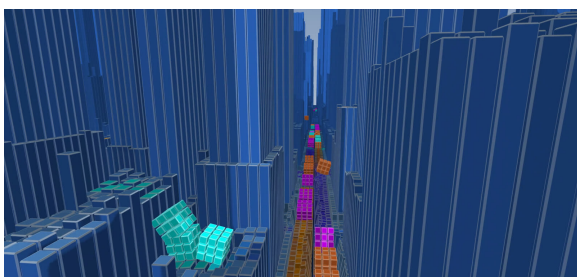
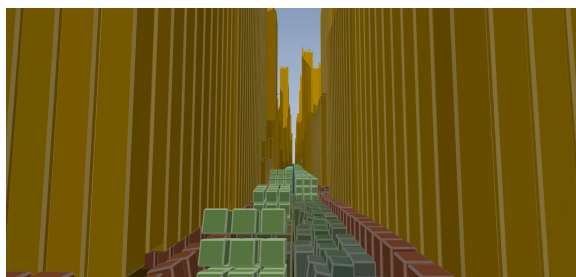
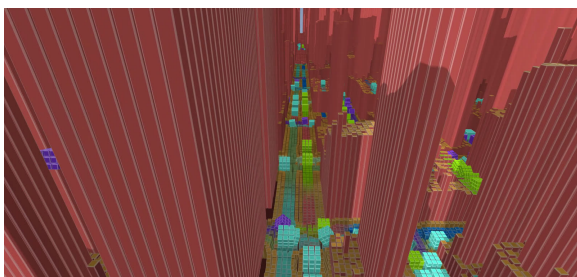
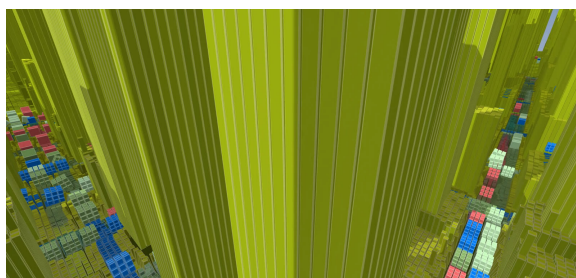
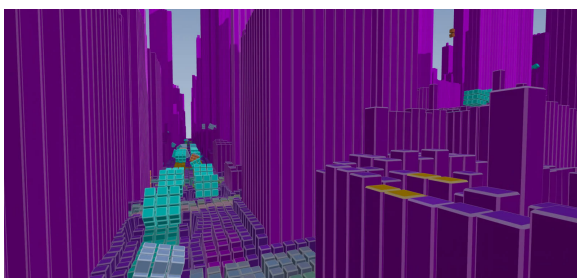
Minimal Scape conduit la série plate Minimal dans la ville. Comme dans Minimal Quaderspuren, le monde se compose de colonnes disposées en trame – ici, elles s'élèvent en maisons, en tours et en rues-canyons ; sur les rues, les places et les toits se dressent des picots et des tenons. Toute la ville porte une couleur de la palette et change avec elle ; les cubes portent les autres couleurs.

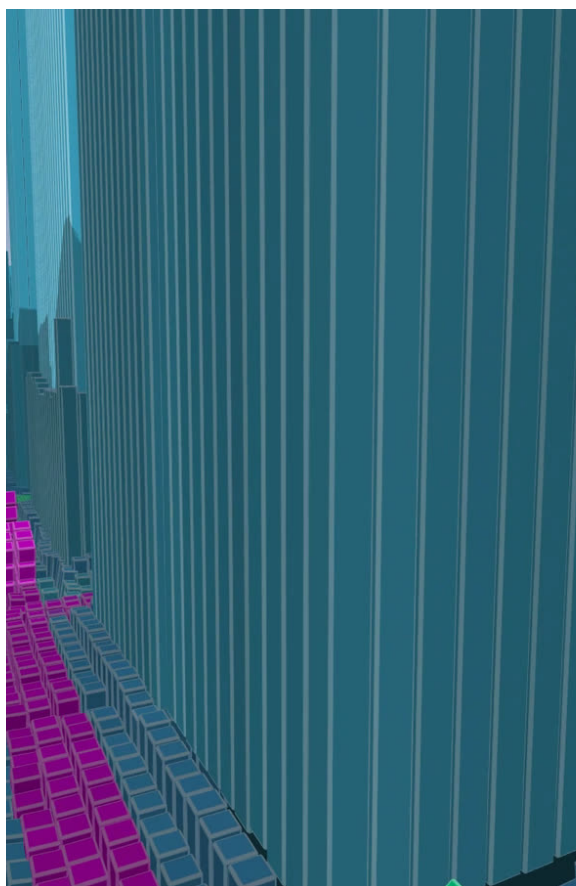
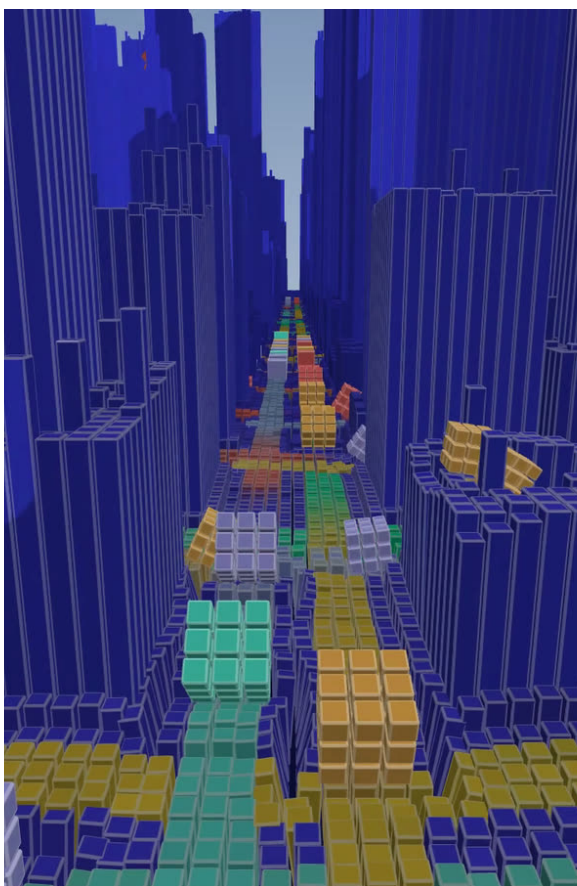
Des centaines de cubes roulent dans les rues, seuls ou en chaînes, attendent aux carrefours et labourent les picots ; ils laissent derrière eux des traces de couleur et des bourrelets qui repoussent lentement. D'autres gravissent les façades, passent sur les toits et les retraits, puis redescendent. La caméra est toujours au cœur de l'action : dans les rues, le long des façades, au-dessus des toits et haut au-dessus de la ville, qui se prolonge jusqu'à l'horizon.

Minimal Scape fait suite à Minimal Quaderspuren, Minimal Sphere, Raw Cube, Minimal Ring et Ring Quader. Chaque ville est construite différemment ; tout se déroule en temps réel.



IMAGES





ARTISTE

TOBIAS POST

Peinture · Art lumineux numérique · Sculpture · Projets curatoriaux

NÉ	1969 · Bochum
MEMBRE	WBK e.V. (2026) · BBK Westfalen e.V. (2025) · VERA e.V. · VG Bild-Kunst
FONCTION	Délégué auprès du BBK NRW (2026) · Porte-parole régional Ouest de la Ruhr (2026)
CONTACT	cube4arts.de/fr

Images: © 2026 Tobias Post

Dossier · Mise à jour 10 octobre 2026

CUBE4ARTS

TOBIAS POST

Peinture · Art lumineux numérique · Sculpture · Projets curatoriaux

[CUBE4ARTS.DE/FR](https://cube4arts.de/fr)