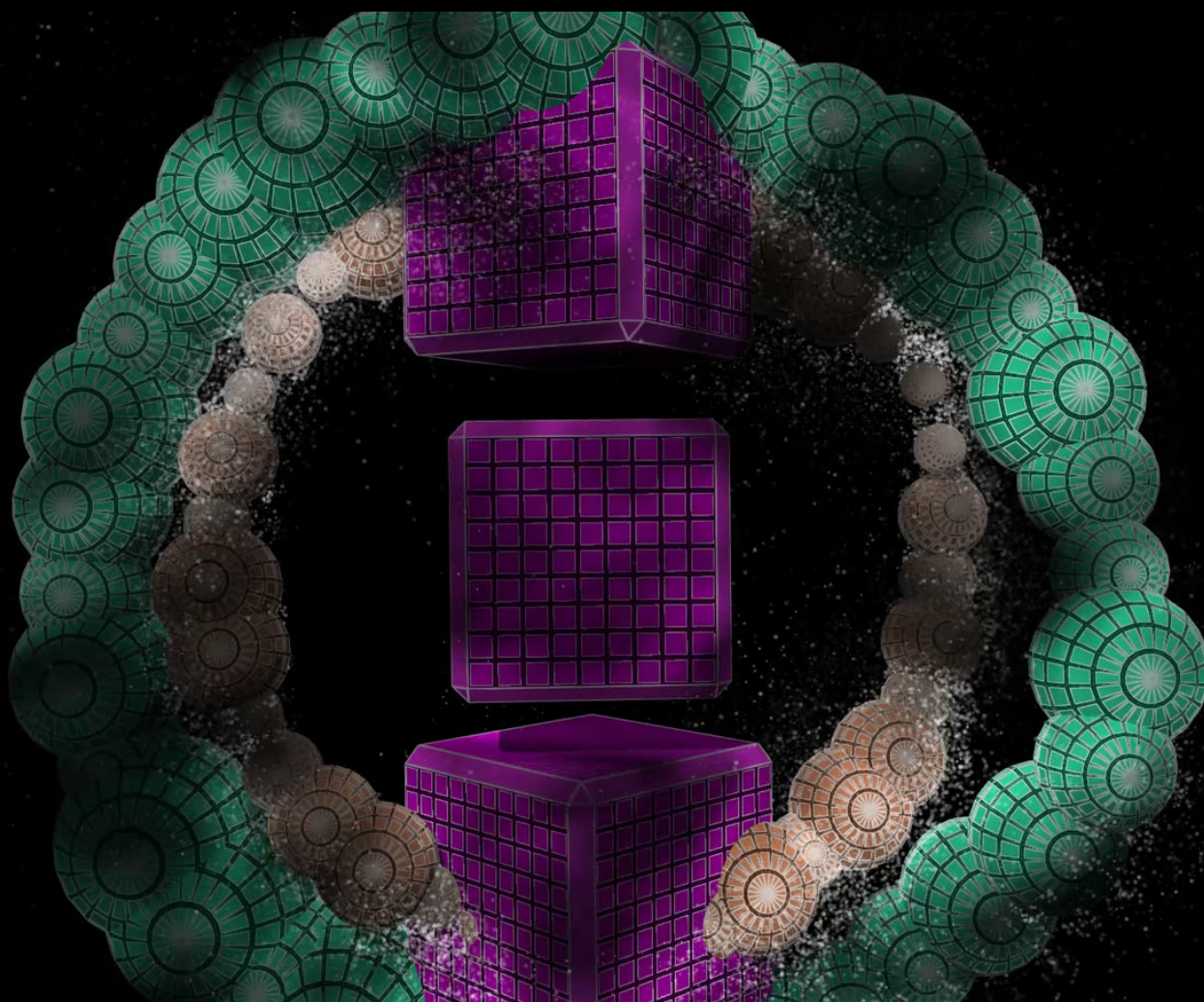




ATELIER · 2026

# SCULPT COLOR – KUGELSCHLÄUCHE

Kugelschläuche um eine Würfelsäule

**TOBIAS POST**

Artiste · Art lumineux numérique · Peinture · Projets curatoriaux

CUBE4ARTS.DE/FR

Mise à jour 26 septembre 2026

---

# EN BREF

Zwei Ketten aus Kugeln winden sich um eine Säule aus großen Würfeln – in den Farben der Minimal-Reihen, mit festem Licht und Schatten. Die Kugeln atmen und wandern, nach kurzen Anstößen schwingt alles elastisch aus.

---

## CONTEXTE

Zur Skulptur: Render4Sculpt, 76 Teile – zwei Ringe aus je 36 Kugeln um eine Säule aus vier Würfeln. Als 3D-Druck im Skulpturengarten: der kleine „Testdruck“, 10 cm. In Schwarz-Weiß: Sculpt – Kugelschläuche.

Die Arbeit gehört zur Reihe Sculpt Color, der neunten nach Minimal Quaderspuren, Minimal Sphere, Raw Cube, Minimal Ring, Ring Quader, Veil, Fluid und Sculpt: die Skulpturen aus Sculpt in den Farben der Minimal-Reihen, mit festem Licht und Schatten, ruhig angestoßen und elastisch ausschwingend. Der Aufbau ist bei „Sculpt Color – Ringkern“ beschrieben, der ersten Arbeit der Reihe.

## EINORDNUNG IM POSTDIGITALEN SETZUNGSMODELL

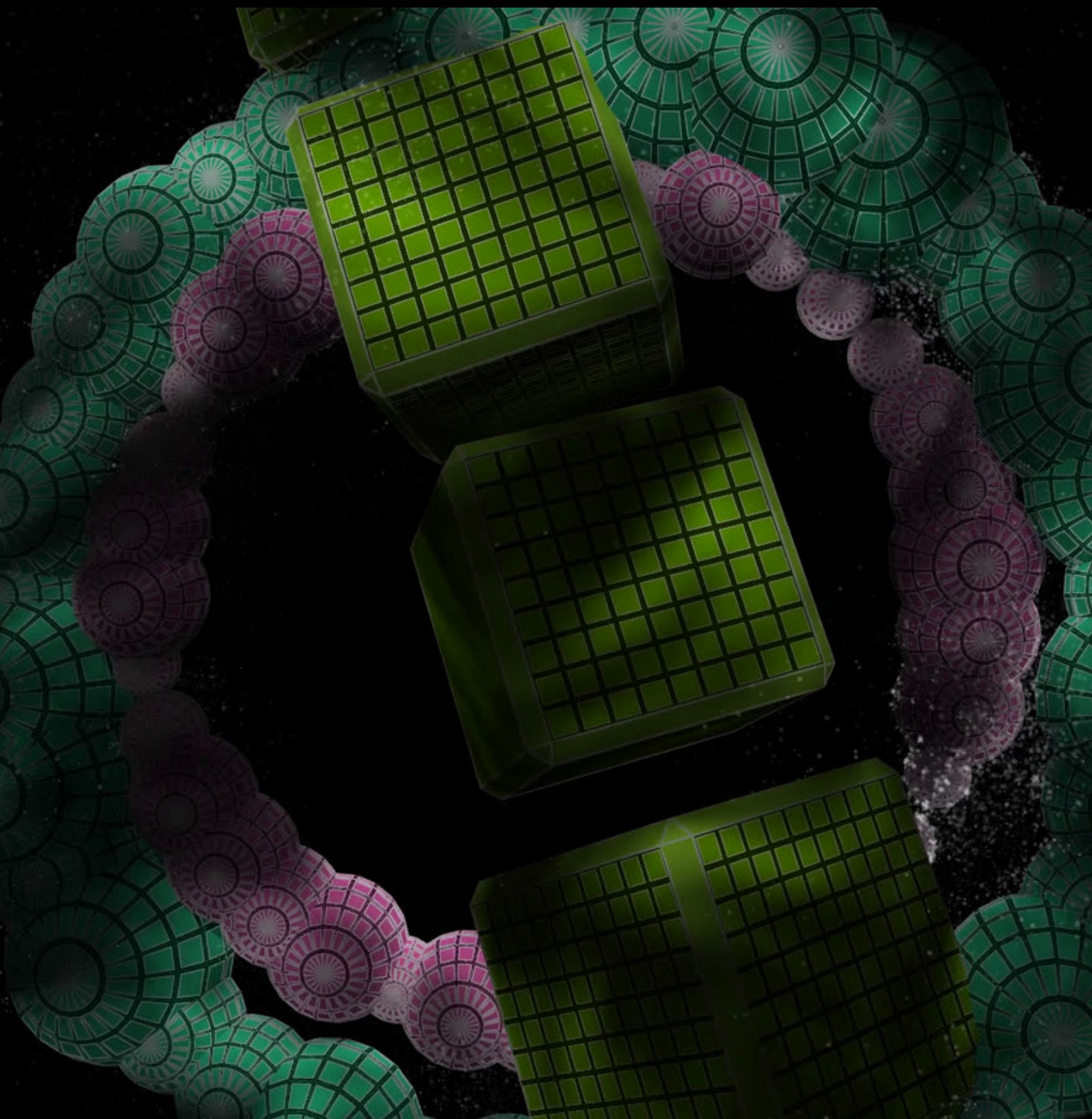
Zwei Kugelketten in Farbe um eine Säule aus vier Würfeln: Die Farbe trennt Ketten und Säule, die Bewegung verbindet sie im Ausschwingen.

Die Reihe arbeitet mit Raster, Rhythmus und Wiederholung – im Körper wie in der Farbe: Die Skulptur ist aus gleichen Würfeln gebaut, und jede ihrer Ebenen trägt einen eigenen Ton aus der Palette der Minimal-Reihen. Abweichung entsteht über die Zeit: Nach kurzen Anstößen schwingt jeder Teil in eigener Phase aus.

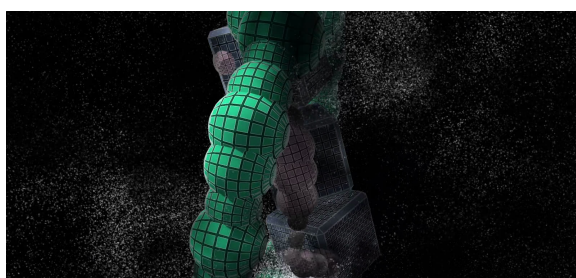
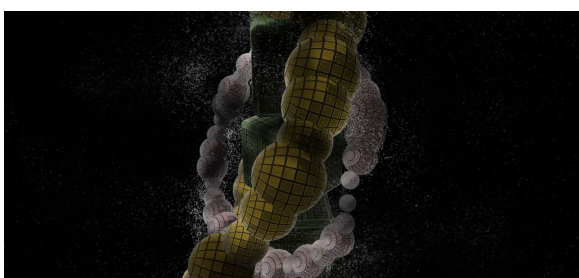
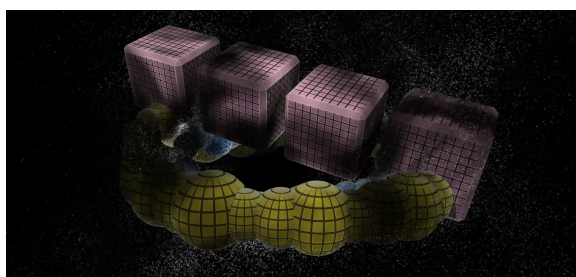
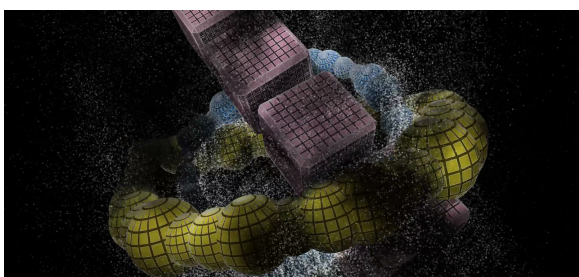
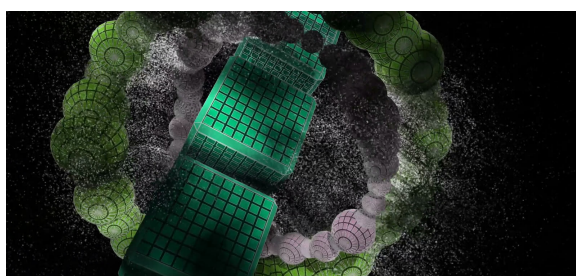
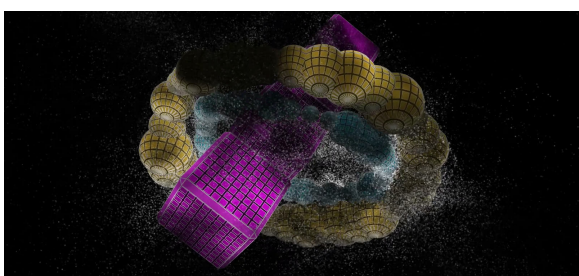
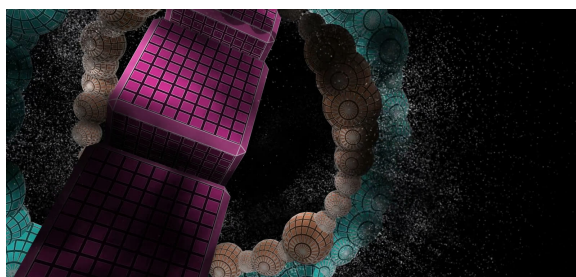
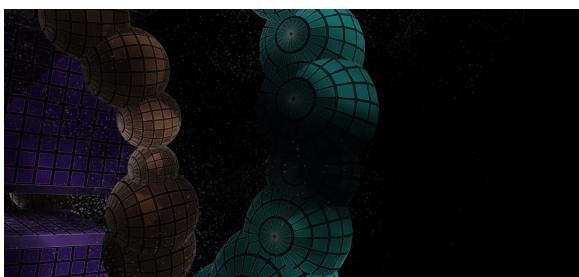
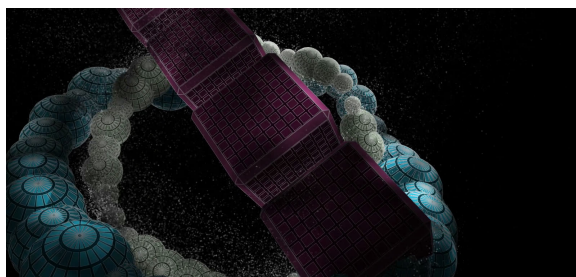
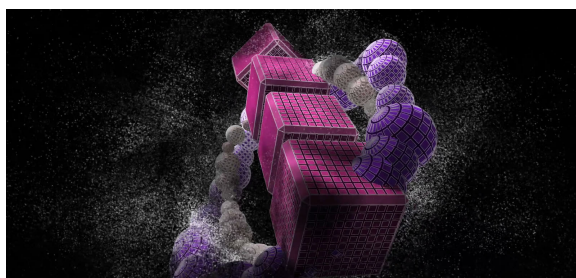
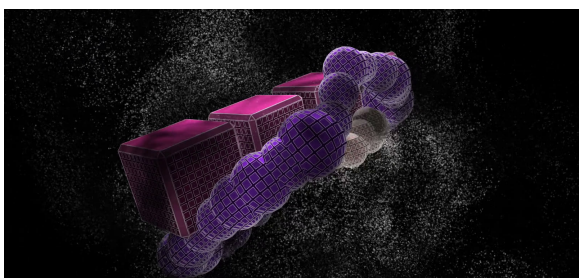
Würfel, Ring und Farbfläche sind konkrete Formen; das Raster liegt als helle Linie auf der Farbe. Einen informellen Impuls bekommen sie aus der Bewegung und aus dem Raum: fraktale Wolken, die die Flächen abdunkeln und weiterziehen, und weiße Punkte, die wie Wasser in den Raum fließen und sich zu fraktalen Gruppen sammeln. Konkrete Strukturen, deren Wechselwirkung

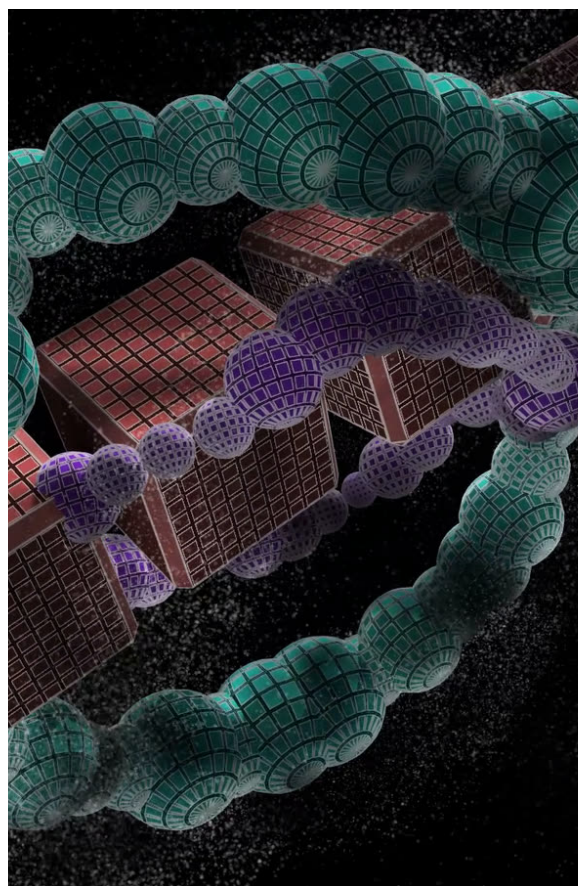
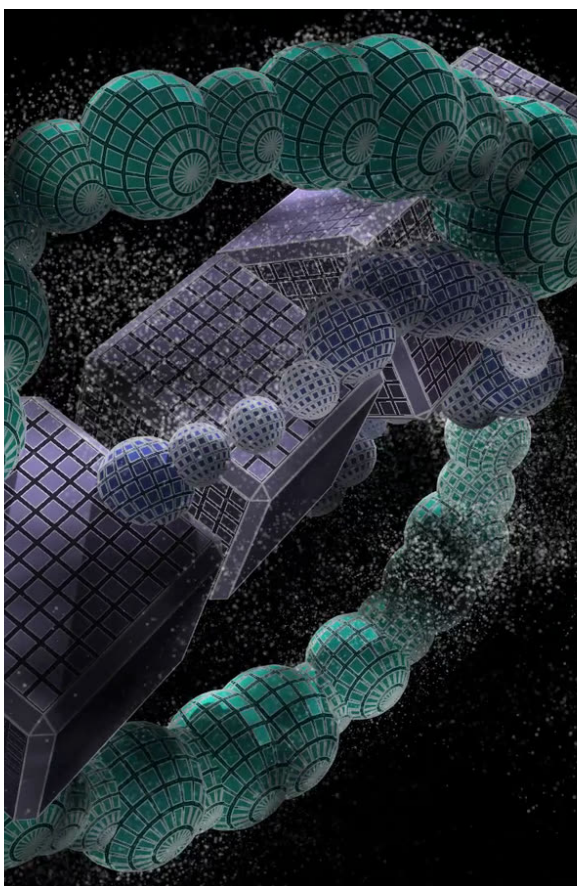
eine informelle Folge hat – darin liegt wieder das Spannungsfeld zwischen konkret und informell.

Zwischen ungegenständlich und gegenständlich gilt: Die Skulptur ist zuerst ein Gegenstand – als 3D-Druck steht sie im Skulpturengarten. Mit festem Licht und Schatten stellt die Ansicht sie noch deutlicher als Körper im Raum dar als in Sculpt, und die Farbe führt sie zu den Minimal-Reihen zurück. Damit ist die Reihe eine virtuelle Skulptur in Bewegung – eine skulpturale Digitalanimation.



**IMAGES**





ARTISTE

# TOBIAS POST

Artiste · Art lumineux numérique · Peinture · Projets curatoriaux

NÉ

1969 · Bochum

MEMBRE

WBK e.V. (2026) · BBK Westfalen e.V. (2025) · VERA e.V. · VG  
Bild-Kunst

FONCTION

Porte-parole de l'ouest de la Ruhr (2026)

CONTACT

[cube4arts.de/fr](http://cube4arts.de/fr)

---

Images: © 2026 Tobias Post

Dossier · Mise à jour 26 septembre 2026

CUBE4ARTS

# TOBIAS POST

Artiste · Art lumineux numérique · Peinture · Projets curatoriaux

[CUBE4ARTS.DE/FR](https://cube4arts.de/fr)