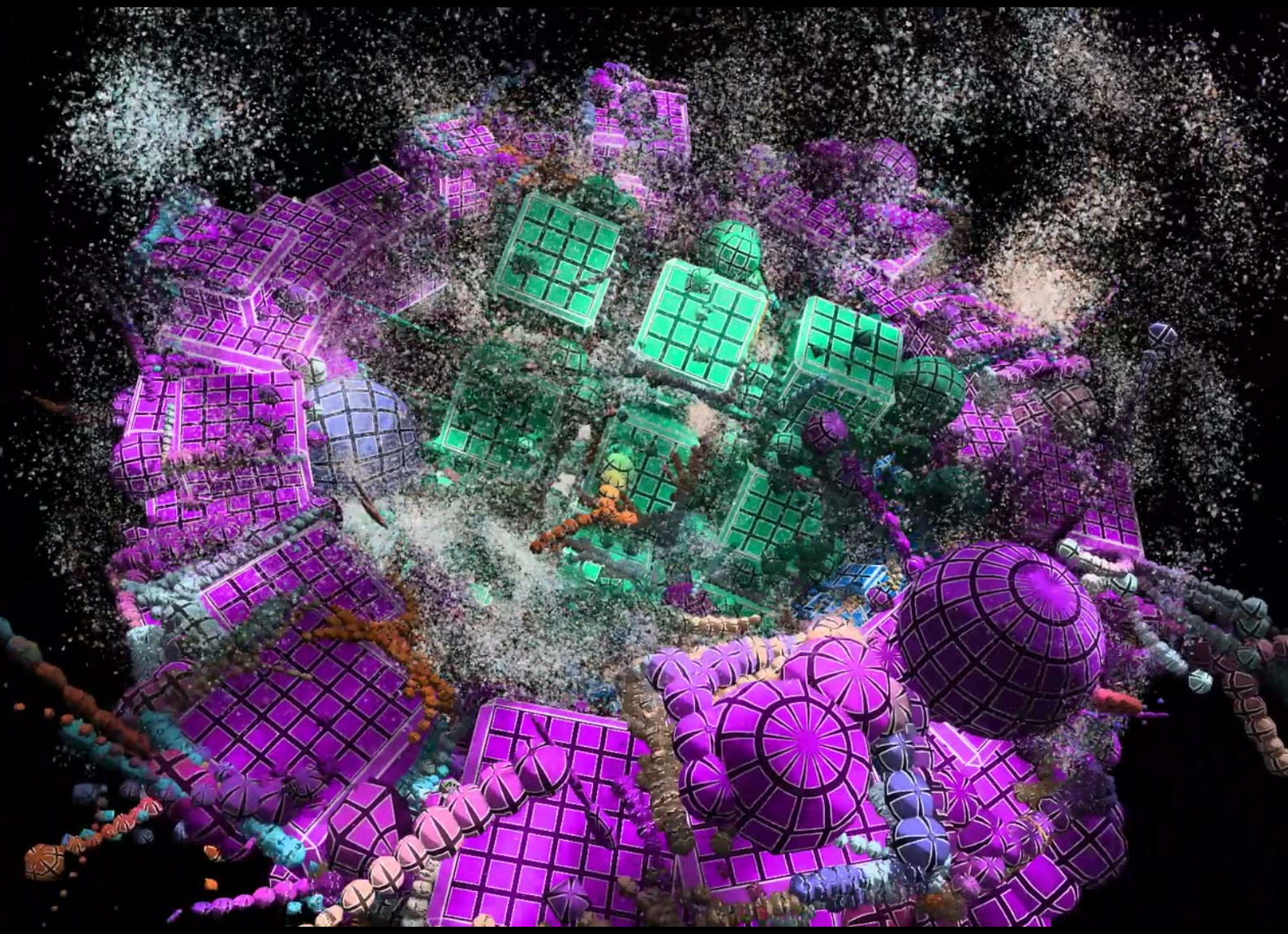


SERIE DEL LABORATORIO · 2026

SCULPT GROW

6 Opere · Grafica digitale in tempo reale

TOBIAS POST

Pittura · Arte luminosa digitale · Scultura · Progetti curatoriali

Aggiornato 31 ottobre 2026 · Documento 2026.10.226

INQUADRAMENTO

OPERE	6
ANNO	2026
MEZZO	Grafica digitale in tempo reale

LA SERIE

“Sculpt Grow – Ringkern” è la prima opera della serie Sculpt Grow. Qui è descritta l’impostazione comune a tutte le altre.

Sculpt Grow fa crescere un giardino sugli elementi di una scultura – come un bosco in time-lapse. Su ogni sfera e su ogni cubo germogliano piante fatte di sfere colorate: viticci e cuscinetti di muschio strisciano sulle superfici e oltre gli spigoli; steli, steli nodosi, ombrelle, pannocchie, coralli, polipi e peduncoli con boccioli si ergono. Specie simili crescono vicine tra loro, e così si formano dei campi. Ogni pianta comincia con una piccola punta, dietro la quale si ispessisce, resta così per un po’ e alla fine si ritira verso la sua radice – altrove ne germoglia una nuova. Sotto ribolle uno strato di muschio fatto di sfere che si ingrandiscono e si rimpiccioliscono; lungo i tentacoli corrono impulsi come un battito cardiaco, alcuni rami respirano.

La vegetazione è ancorata agli elementi e oscilla elasticamente con loro quando si muovono. Se un germoglio urta un vicino, vi si arrampica sopra oppure si ritira e ricresce; i lunghi tentacoli crescono dove c’è spazio. Vicino alla radice le piante portano il colore del loro elemento, verso le punte sfumano dolcemente nella tavolozza; i boccioli sullo stelo brillano di colori propri e pulsano. Dalle punte sale polline che si raccoglie in nuvole, grumi e densi nodi bianchi. Nuvole di luce frattali scorrono sopra elementi e vegetazione.

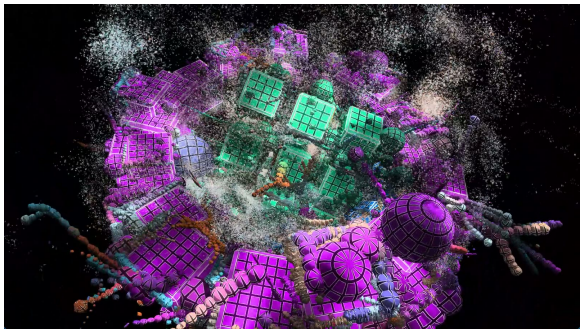
Con Grow X si afferrano le parti sullo smartphone – nel browser, senza app: anello, sfera, trackball, mouse 3D, joystick, gamepad, arcade, VR, fotocamera, tocco e scrittura – e si scuote il giardino. Ogni opera ha sei video, che la mostrano in una visita, da vicino, in mondi di colore mutevoli, con due controller in mano e in due.

Sculpt Grow appartiene alla famiglia Sculpt, insieme a Sculpt, Sculpt Color,

Sculpt Dark, Sculpt Dark Color, Sculpt Void, Sculpt Void Color, Sculpt Void Full Color, Sculpt Trace e Sculpt Fade.

Sulla scultura: Render4Sculpt, 126 cubi – due anelli di 36 cubi ciascuno intorno a un nucleo doppio di 3 × 3 × 3 cubi. Come stampa 3D nel Giardino di sculture: “Ringkern”, 25 cm, numero d’opera 2026.00.291. Anche come Sculpt, Sculpt Color, Sculpt Dark, Sculpt Dark Color, Sculpt Void, Sculpt Void Color, Sculpt Void Full Color, Sculpt Trace e Sculpt Fade – Ringkern.

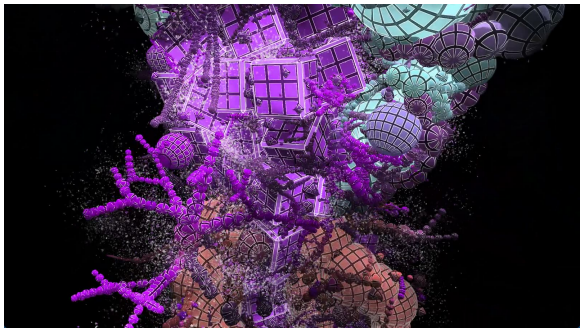
LE OPERE



SCULPT GROW – RINGKERN

2026

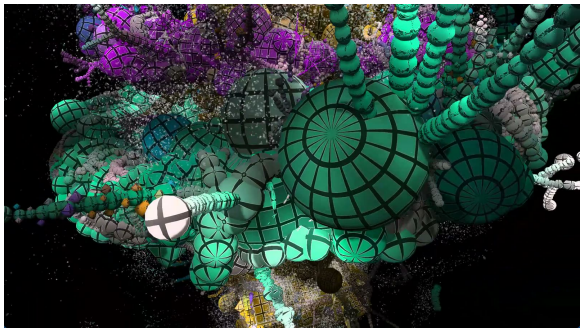
Sui cubi di Ringkern cresce un giardino di sfere colorate – viticci, steli, boccioli e un muschio che ribolle. In VR e con la sfera sullo smartphone lo si fa oscillare.



SCULPT GROW – PERLENTURM

2026

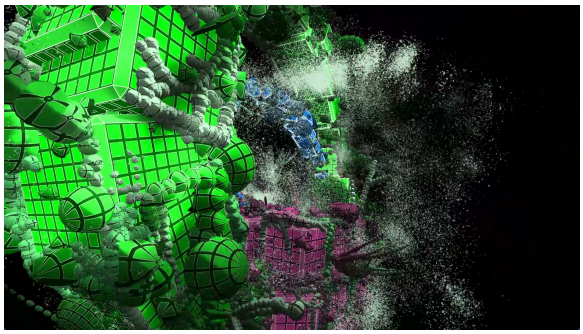
Sulle sfere e sui cubi della torre cresce un giardino – germoglia su un elemento su due, i tentacoli oscillano, il polline sale. Si interviene con il trackball e con il dito sull’immagine in diretta.



SCULPT GROW – KUGELRINGE

2026

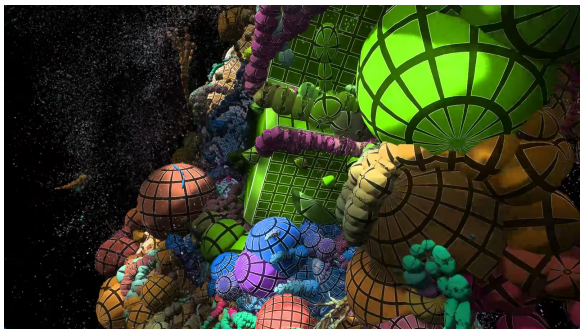
Due anelli di sfere intorno a una torre di cubi, invasi da tentacoli, boccioli e muschio. Sull’anello e con il mouse 3D si fa oscillare il giardino.



SCULPT GROW – WÜRFELRINGE

2026

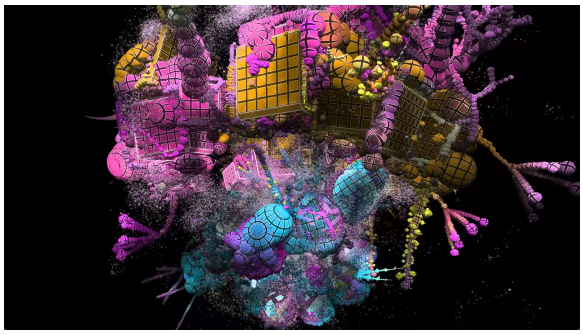
Due anelli di cubi intorno a un nucleo – su ogni faccia germoglia vegetazione che striscia oltre gli spigoli e si erge. Con il joystick si guidano le parti, con la fotocamera ci si avvicina.



SCULPT GROW – KUGELRINGE

2026

Catene di sfere intorno a una colonna di cubi, fittamente ricoperte di vegetazione – dalle punte sale polline. Con le levette arcade si partecipa al gioco, un messaggio si scrive nel giardino.



SCULPT GROW – KREISEL

2026

Anelli di cubi intorno a un nucleo di sfere – un giardino di tentacoli, boccioli e muschio che ribolle. Con gamepad e anello lo si scuote.

ARTISTA

TOBIAS POST

Pittura · Arte luminosa digitale · Scultura · Progetti curatoriali

NATO	1969 · Bochum
MEMBRO	WBK e.V. (2026) · BBK Westfalen e.V. (2025) · VG Bild-Kunst
FUNZIONE	Delegato presso il BBK NRW (2026) · Portavoce regionale Ruhr Ovest (2026)
CONTATTO	cube4arts.de/it

Immagini: © 2026 Tobias Post

Dossier · Aggiornato 31 ottobre 2026

CUBE4ARTS

TOBIAS POST

Pittura · Arte luminosa digitale · Scultura · Progetti curatoriali

CUBE4ARTS.DE/IT

cube4arts.de/it/laboratorio/sculpt-grow

cube4arts.de/it

Immagini: © 2026 Tobias Post
Dossier · Aggiornato 31 ottobre 2026
Documento 2026.10.226 · CC BY-NC-ND 4.0 · Libero da leggere e condividere — senza modifiche né vendita