

LABORATORIO · 2026

SCULPT VOID – RINGKERN

Punkte und Linien im Raum

TOBIAS POST

Pittura · Arte luminosa digitale · Scultura · Progetti curatoriali

[CUBE4ARTS.DE/IT](https://cube4arts.de/it)

Aggiornato 9 ottobre 2026

IN BREVE

Die Skulptur ist unsichtbar – nur ihre Spuren bleiben: weiße Punkte und Kantenlinien, die im schwarzen Raum stehen und zerfallen.

CONTESTO

„Sculpt Void – Ringkern“ ist die erste Arbeit der Reihe Sculpt Void. Hier steht der Aufbau, den alle weiteren teilen.

Sculpt Void lässt die Skulptur verschwinden. Sichtbar bleibt nur, was sich aus ihrer Bewegung löst: weiße Punkte und Striche – die Kanten der Würfel und Bogenstücke der Kugeln. Die Linien stehen zuerst als Gerüst an ihrem Ort, dann lösen sie sich und treiben mit dem Staub fraktal in den Raum. Die Animation läuft wie in Render4Sculpt.

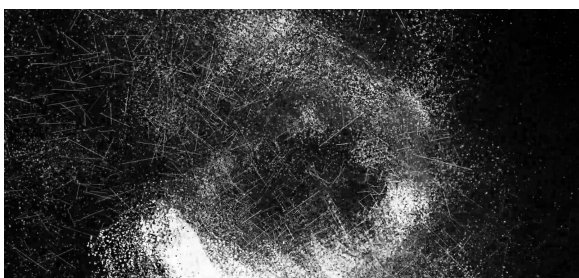
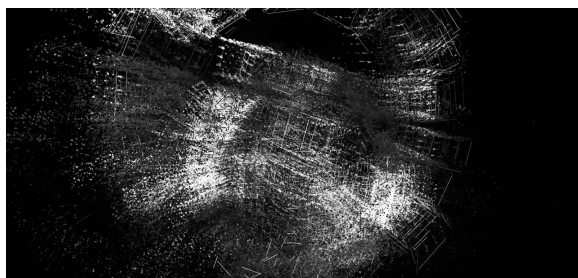
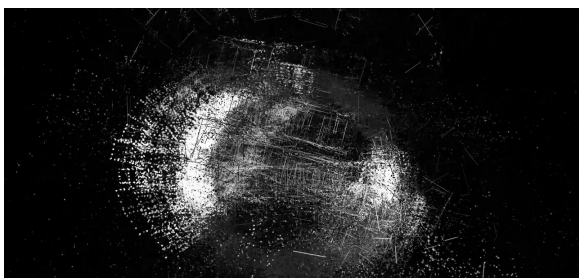
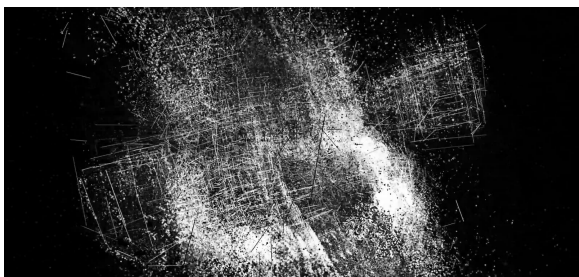
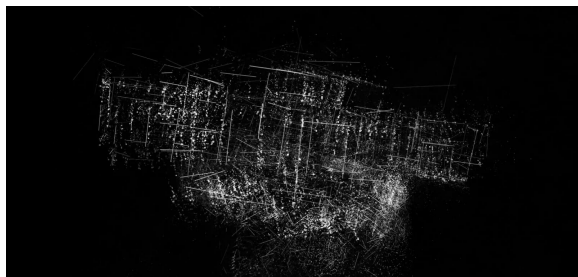
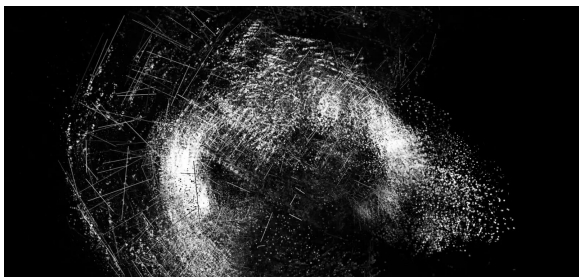
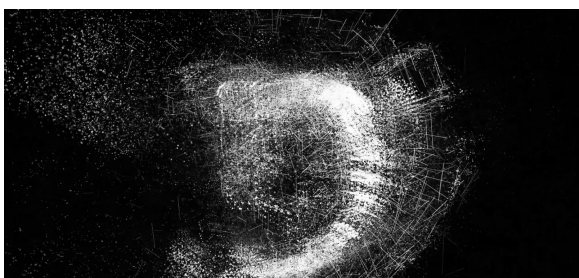
Fraktale Hell-Dunkel-Gebiete geben jedem Partikel seinen Ton: Dunkle verdecken die hellen dahinter, so entstehen Tiefe, Vorder- und Hintergrund. Die Kamera umkreist die Wolke ohne Stillstand und fliegt manchmal mitten hindurch.

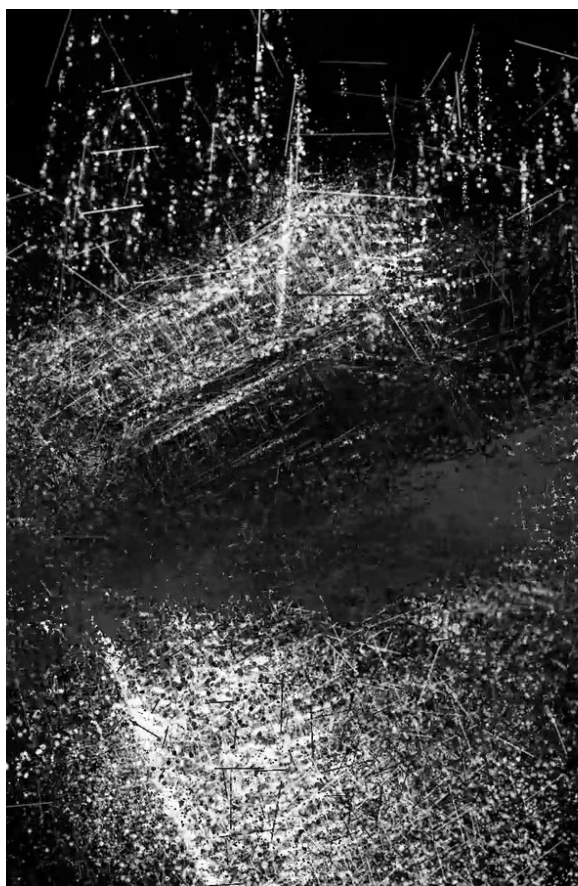
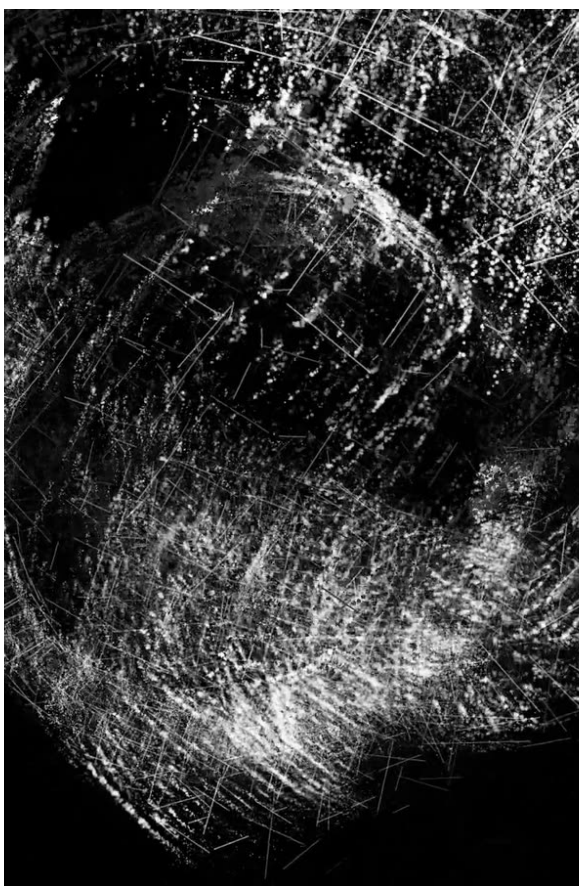
Sculpt Void ist die jüngste Reihe nach Sculpt, Sculpt Color, Sculpt Dark und Sculpt Dark Color.

Zur Skulptur: Render4Sculpt, 126 Würfel – zwei Ringe aus je 36 Würfeln um einen doppelten Kern aus $3 \times 3 \times 3$ Würfeln. Als 3D-Druck im Skulpturengarten: „Vorschau“, 25 cm. Auch als Sculpt – Ringkern, Sculpt Color – Ringkern, Sculpt Dark – Ringkern und Sculpt Dark Color – Ringkern.



IMMAGINI





ARTISTA

TOBIAS POST

Pittura · Arte luminosa digitale · Scultura · Progetti curatoriali

NATO

1969 · Bochum

MEMBRO

WBK e.V. (2026) · BBK Westfalen e.V. (2025) · VERA e.V. · VG
Bild-Kunst

FUNZIONE

Delegato presso il BBK NRW (2026) · Portavoce regionale Ruhr Ovest
(2026)

CONTATTO

cube4arts.de/it

Immagini: © 2026 Tobias Post

Dossier · Aggiornato 9 ottobre 2026

CUBE4ARTS

TOBIAS POST

Pittura · Arte luminosa digitale · Scultura · Progetti curatoriali

CUBE4ARTS.DE/IT